

医療福祉・在宅看取りの 地域創造会議 通信 第6号 (H25/9/27)



平素は、「医療福祉・在宅看取りの地域創造会議」へのご理解・ご協力ありがとうございます。

日ごとに秋の深まりを感じるこの頃・・・過ごしやすい季節になると、行楽等にでかけたくなりますね。

滋賀県の旅行・行楽の年間行動者率(10歳以上)は79.0%で**全国1位!**特に日帰りでの行楽に出かける方の率が高いようです。(平成24年7月13日発表/平成23年社会生活基本調査/総務省)旅行・行楽の年間行動者率とは、過去1年間に何らかの「旅行・行楽」を行った人で、10歳以上人口に占める割合(行動者率)のことで、多くの方が日常生活圏を離れて「旅行・行楽」に出かけていることになります。



行楽と言ってもいろいろありますが、県の無形民俗文化財に指定されている、大津祭(10月12日(土)13日(日)開催)をご紹介します!県庁に近い大津市京町三丁目にある天孫神社の例祭で湖国三大祭の1つで、祭当日には、ゴブラン織りや精巧な金具に飾られた、豪華絢爛な13基の曳山巡行があり、コンコンチキチンの囃子とともに、巧みながらくりを演じながら巡行し、多くの人で賑わいます。

この季節、県内各地の催しや、コスモスや味覚狩りが楽しめるスポットに、ぜひおでかけしてみたいはいかがでしょうか?

第21回ワーキング会議(9/24)

公私ともにお忙しい中お集まりいただき、様々な職種の方が和気あいあいと、意見を交わしていただきました。

11月の県民フォーラムに向けて、多くのご意見やアイデアを出していただき、本当に嬉しく思っております。ほんの一部ですが、ご紹介させていただきます。



いつ・誰に・どのように・何を聞いたことで、在宅看取りにつながったのか、実例をもとに実践報告をしてもらい、県民の皆様へ伝えたい。

誰もがいずれ死を迎え、看取られる側になるが実感が無い。死を迎えるまでの過程を大切にすることが、自分自身の生き方にもつながることを知ってほしい。



在宅で看取るうえで何を大切にするか、医療処置をする意味、しないことの意味を考える場になれば・・・



誰にとっても[死]は、最初で最後の経験。学校教育や在宅での看取りを通して、[死]について考えたり、触れる機会を持つことが、長い目で見て社会に根付くことにつながることを知ってほしい。



エンディングノートがある場合のいい点を伝え、滋賀県独自のネーミングをして、自分自身が生きるためのノートとして、劇の中で啓発できたらいいな。

次回ワーキング会議の予定

10月17日(火)18:30~
草津まちづくりセンター(予定)
会員の方には、メールで出欠のご確認をさせていただきます。
初めての方で参加をご希望される方は、開催日5日前までに、事務局までご連絡ください。

★★★★次第★★★★

☆あいさつ ☆前回の報告・連絡・協力依頼事項

- ・平成25年度総会の概要
- ・啓発キャラクター愛称募集
- ・「滋賀の医療福祉を守り育てる県民フォーラム」について

☆グループワーク

- ・「滋賀の医療福祉を守り育てる県民フォーラム」について
- *テーマ:「今こそ滋賀の底力!

↓ みんなが望む医療福祉の実現をめざして!

- *在宅で医療・介護・看取りの実践報告では、どんなことが伝えられるとよいか?→皆さんの経験・支援された事例をもとに・・・
- *進行をお願いするとよい方のご推薦



キャラクター 愛称募集決定!

県民の皆様へ広く知っていただき、親しんでもらえるよう、キャラクターの愛称を募集することになり、募集要項等が決まりましたので、お知らせいたします!

会員の皆様には、メーリングリストでご案内させていただきましたが、ホームページからも申込用紙を印刷していただくことができます。

お知り合いの方々に広く情報を発信していただき、たくさんのご応募お待ちしております!

看取り劇場ワーキング 始動!!

11月16日(土)野洲文化ホールで開催予定の『滋賀の医療福祉を守り育てる県民フォーラム』において、「医療福祉・在宅看取りの地域創造会議」劇団として、劇の上演を予定しております。

10月より劇の打合わせ、練習及び小道具・大道具の作成・準備等をおこなっていきます。

県民の皆様いろいろな情報や思いをお伝えできる、ステキな劇になるよう、会員の皆様力を結集していただければと思っておりますので、ご協力いただける方は、事務局までご連絡ください。お待ちしております!



ご意見・ご感想等お寄せいただければ幸いです。

医療福祉・在宅看取りの地域創造会議
運営事務局(滋賀県庁 医療福祉推進課内)

TEL:077-528-3581 FAX:077-528-4851

E-mail:info@chiikisouzoukaigi-shiga.jp

